

# Suuri Solmukilpailu

Solmukilpailu pidetään lippukunnan joulujuhlan yhteydessä. Luvassa on huimia palkintoja ja lähes ikuista arvostusta kanssakilpailijoiden taholta.

Säännöt:

1. Kilpailu käydään kahdessa sarjassa, sudenpennut ja avoin sarja..
2. Kilpailuun kuuluu kolmenlaisia tehtäviä; solmun tekeminen, solmun tunnistaminen ja solmun soveltaminen käytäntöön.
3. Jokaisista tehtävää varten annetaan tietty aika jonka kuluessa tehtävä tulee suorittaa. Ajan pituuden määrää tuomaristo.
4. Hyväksytysti suoritetusta tehtävästä kilpailija saa yhden pisteen. Tuomaristo voi antaa puolikkaan pisteen, jos kilpailija on yrittänyt ja saanut aikaan suorituksen joka on oikeasuuntainen.
5. Kilpailussa käytetään tuomariston määrittämää solmuluetteloa, josta tuomaristo valitsee tehtävässä käytettävät solmut.
6. Ensinmäinen kierros sisältää viisi tehtävää, jonka jälkeen lasketaan pisteet ja vähiten pisteitä keränneet kilpailijat putoavat jatkosta. Kierrokset 2 - 5 sisältävät kolme tehtävää. Jokaisen kierroksen jälkeen lasketaan kaikkien kierrosten pisteet yhteen ja vähiten pisteitä keränneet kilpailijat putoavat jatkosta.
7. Jos kierroksen 5 jälkeen useampi kilpailija on johtavan kilpailijan kanssa tasoissa, seuraavat kierroksen kilpaillaan "hitain putoaa jatkosta"- systeemillä. Cup- kierroksia jatketaan kunnes voittaja on ratkennut.
8. Voittaja on eniten pisteitä saavuttanut kilpailija.

Sudenpentujen solmulista:

- reivisolmu (merimiesolmu)
- paalusolmu
- siansorkka
- leivonkaula (lehmänkytky)
- kahdeksikko
- ulkosorkka
- jalussolmu
- tukki-kytky, ristikiöytös ja vinokiöytös

Avoimen sarjan solmulista:

- Sudenpentujen lista ja
- ämmänsolmu (varkaansolmu)
- osmonsolmu (kolme säiettä ja neljä silmukkaa)
- verisolmu
- lyhennyssolmu (trumpettisolmu)
- kerrattu siansorkka (vanttisolmu)
- syöttikoukkusolmu
- teekkisolmu (viehesolmu)
- alppiperhonen
- kaksinkertainen paalusolmu
- pyöreä palmikko neljällä säikeellä
- Amerikkalainen säkkiolmu

Lähde:

Des Pawson: Solmut, yli 100 erilaista solmua, Gummerrus Kustannus Oy, Helsinki, 1999.



